Técnicas de Programação – Lista 1

Engenharia da Computação

Johnatas Félix Zuza

422160

Q1 -

**public** **class** Lista1 {

**int** A = 0;

**int** B = 0;

**int** C;

C = A + B;

**if**(A > 10){

System.***out***.println("A > 10");

}

**if**(C == 20){

System.out.println("A + B = 20");

}

**if**(C != 20 && a < 10){

System.out.println("números não validos");

}

}

Q2 –

**public** **class** Lista1 {

**int** A = 0;

**int** B = 0;

**int** C;

C = A + B;

**if**(A > 10){

System.***out***.println("A > 10");

}

**if**(C == 20){

System.out.println("A + B == 20")

}**else** {

System.***out***.println("Numero não valido");

}

}

Q3 –

**public** **class** Lista1 {

**int** A = 0;

**int** B = 0;

**int** C;

C = A + B;

**if**(A > 10 || C == 20){

System.***out***.println("Numero Valido");

}**else** {

System.***out***.println("Numero não valido");

}

}

Q4 –

**public** **class** Lista1 {

**int** A = 0;

**int** B = 0;

**int** C;

C = A + B;

**if**(A > 10){

System.***out***.println("A > 10");

}**else** {

System.***out***.println("A =< 10");

}

**if**(C == 20){

System.***out***.println("A + B == 20");

}**else** {

System.***out***.println("A + B != 20");

}

}

Q5 –

**public** **class** Lista1 {

**int** A = 0;

**int** B = 0;

**int** C;

**int** Contador = 0;

C = A + B;

**if**(A > 10){

contador++;

}

**if**(C == 20 && contador == 1){

System.***out***.println("Numeros Validos");

}

**if**(Contador != 1){

System.***out***.println("Numero não valido");

}

}

Q6 -

**public** **class** Lista1 {

**int** A = 0;

**int** B = 0;

**int** C;

**int** Contador = 0;

C = A + B;

**if**(A > 10){

System.***out***.println("A > 10");

}

**if**(C == 20){

System.***out***.println("A + B == 20");

}**else** {

System.***out***.println("Numero não Valido");

}

}

Q7 –

**public** **class** Lista1 {

**int** A = 0;

**int** B = 0;

**int** C;

**int** Contador = 0;

C = A + B;

**if**(A > 10){

contador++;

}

**if**(C == 20){

System.***out***.println("A + B == 20");

}**else** **if**(Contador != 1) {

System.***out***.println("Numero não Valido");

}

}

Q8 –

**public** **class** Lista1 {

**int** A = 0;

**int** B = 0;

**int** C;

**int** Contador = 0;

C = A + B;

**if**(A < 10){

System.***out***.println("Numero menor que 10");

}

**if**(C != 20){

System.***out***.println("Numero diferente de 20");

}

}

Q9 –

**public** **class** Lista1 {

**int** A = 0;

**int** B = 0;

**int** C;

C = A + B;

**if**(A > 10) {

System.***out***.println("Numero maior que 10");

}**else** **if**(C == 20) {

System.***out***.println("A + B = 20");

}**else** {

System.***out***.println("Numero invalido");

}

}

Q10 –

**public** **class** Lista1 {

**int** A = 0;

**int** B = 0;

**int** C;

**int** Contador = 0;

C = A + B;

**if**(A > 10) {

System.***out***.println("A > 10");

}**else** {

contador++;

}

**if**(C == 20) {

System.***out***.println("A + B = 20");

}**else** **if** (C != 20 && Contador == 1){

System.***out***.println("Numeros invalidos");

}

System.out.println("Sejam bem vindo a Tecnicas de Programação");

}